

Итоговая контрольная работа по информатике 6 класс
ВАРИАНТ 1

1. Закончите предложение: «Любая часть окружающей действительности, воспринимаемая человеком как единое целое, называется ...»
 - a) понятием
 - b) объектом
 - c) предметом
 - d) системой
2. Отметьте единичные имена объектов:
 - a) машина
 - b) береза
 - c) Москва
 - d) Байкал
 - e) Пушкин А.С.
 - f) операционная система
 - g) клавиатурный тренажер
 - h) Windows XP
3. Отметьте объекты операционной системы:
 - a) рабочий стол
 - b) окно
 - c) папка
 - d) файл
 - e) компьютер
4. Укажите отношение для пары «процессор и системный блок»:
 - a) является элементом множества
 - b) входит в состав
 - c) является разновидностью
 - d) является причиной
5. Отметьте природные системы:
 - a) Солнечная система
 - b) футбольная команда
 - c) растение
 - d) компьютер
 - e) автомобиль
 - f) математический язык
6. Укажите подсистемы, входящие в систему «Аппаратное обеспечение персонального компьютера»:
 - a) устройства ввода информации
 - b) устройства хранения информации
 - c) операционная система
 - d) прикладные программы
7. Укажите недостающее понятие:
 - 1) Человек — мозг = компьютер — ...
 - a) клавиатура
 - b) системный блок
 - c) память
 - d) процессор
 - 2) Человек — записная книжка = компьютер — ...
 - a) оперативная память
 - b) жесткий диск
 - c) системный блок
 - d) память
8. Отметьте формы мышления:
 - a) понятие
 - b) восприятие
 - c) анализ
 - d) синтез
 - e) суждение
 - f) умозаключение
 - g) обобщение
9. Закончите предложение: «Объект, который используется в качестве «заместителя», представителя другого объекта с определенной целью, называется ...»
 - a) моделью
 - b) копией
 - c) предметом
 - d) оригиналом
10. Закончите предложение: «Модель, по сравнению с объектом-оригиналом, содержит ...»
 - a) меньше информации
 - b) столько же информации
 - c) больше информации
11. Укажите примеры натуральных моделей:
 - a) физическая карта
 - b) глобус
 - c) график зависимости расстояния от времени
 - d) макет здания
 - e) выкройка фартука
 - f) муляж яблока
 - g) манекен
 - h) схема метро
12. Укажите примеры образных информационных моделей:
 - a) рисунок
 - b) фотография
 - c) словесное описание

d) формула

13. Отметьте пропущенное слово: «Словесное описание горного ландшафта является примером ... модели»

- a) образной
- b) знаковой

- c) смешанной
- d) натурной

14. Отметьте пропущенное слово: «Географическая карта является примером ... модели»

- a) образной
- b) знаковой

- c) смешанной
- d) натурной

15. Укажите пары объектов, о которых можно сказать, что они находятся в отношении «объект – модель»:

- a) компьютер – процессор
- b) Новосибирск – город
- c) слякоть – насморк

- d) автомобиль – техническое описание автомобиля
- e) город – путеводитель по городу

16. Закончите предложение: «Алгоритмом называется ...»

- a) нумерованный список
- b) маркированный список
- c) система команд исполнителя

- d) конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату

17. Что можно считать алгоритмом?

- a) Правила техники безопасности
- b) Список класса
- c) Кулинарный рецепт

- d) Перечень обязанностей дежурного по классу

18. Отметьте истинные высказывания:

- a) Человек разрабатывает алгоритмы.
- b) Компьютер разрабатывает алгоритмы.
- c) Исполнитель разрабатывает алгоритмы.
- d) Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов.
- e) Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.

- f) Исполнитель управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- g) Человек исполняет алгоритмы.
- h) Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы).
- i) Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.

19. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, то есть последовательно друг за другом, называется ...»

- a) линейным
- b) ветвлением
- c) циклическим

20.

1. Что будет нарисовано после исполнения Чертёжником следующей программы?

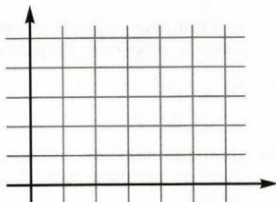
использовать Чертёжник

алг

нач

поднять перо
сместиться в точку (1, 1)
опустить перо
сместиться в точку (1, 3)
сместиться в точку (2, 2)
сместиться в точку (2, 4)
сместиться в точку (3, 3)
сместиться в точку (4, 4)
сместиться в точку (4, 2)
сместиться в точку (5, 3)
сместиться в точку (5, 1)
сместиться в точку (1, 1)

кон



21.

2. Пользуясь диаграммой работоспособности в течение рабочей недели, отметьте только истинные высказывания:



- ☐ самая высокая работоспособность в понедельник;
- ☐ работоспособность в среду ниже работоспособности в четверг;
- ☐ работоспособность во вторник и четверг одинакова;
- ☐ самый непродуктивный день — суббота;
- ☐ работоспособность заметно снижается в пятницу;
- ☐ самая высокая работоспособность в среду;
- ☐ пик работоспособности — в пятницу;
- ☐ всю неделю работоспособность одинаковая.

ВАРИАНТ 2

1. Закончите предложение: «Целое, состоящее из частей, взаимосвязанных между собой, называется ...»

- a) понятием
- b) объектом
- c) предметом
- d) системой

2. Отметьте общие имена объектов:

- a) машина
- b) береза
- c) Москва
- d) Байкал
- e) Пушкин А.С.
- f) операционная система
- g) клавиатурный тренажер
- h) Windows XP

3. Отметьте объекты классной комнаты:

- a) рабочий стол
- b) окно
- c) папка
- d) файл
- e) компьютер

4. Укажите отношение для пары «графический редактор и MSPaint»:

- a) является элементом множества
- b) входит в состав
- c) является разновидностью
- d) является причиной

5. Отметьте природные системы:

- a) Солнечная система
- b) футбольная команда
- c) растение
- d) компьютер
- e) автомобиль
- f) математический язык

6. Укажите подсистемы, входящие в систему «Программное обеспечение персонального компьютера»:

- a) устройства ввода информации
- b) устройства хранения информации
- c) операционная система
- d) прикладные программы

7. Укажите недостающее понятие:

1) Художник — холст = компьютер — ...

- a) сканер
- b) клавиатура
- c) экран
- d) процессор

2) Компьютер — память = фабрика — ...

- a) цех
- b) контора
- c) ворота для ввоза сырья
- d) склад

8. Отметьте логические приемы формирования понятий:

- a) понятие
- b) восприятие
- c) анализ
- d) синтез
- e) суждение
- f) умозаключение
- g) обобщение

9. Закончите предложение: «Моделью называют объект, имеющий...»

- a) внешнее сходство с объектом
- b) все признаки объекта-оригинала
- c) существенные признаки объекта-оригинала
- d) особенности поведения объекта-оригинала

10. Закончите предложение: «Можно создавать и использовать ...»

- a) разные модели объекта
- b) единственную модель объекта
- c) только натурные модели объекта

11. Укажите примеры информационных моделей:

- a) физическая карта
- b) глобус
- c) график зависимости расстояния от времени
- d) макет здания
- e) выкройка фартука
- f) муляж яблока
- g) манекен
- h) схема метро

12. Укажите примеры знаковых информационных моделей:

- a) рисунок
- b) фотография

- c) словесное описание
- d) формула

13. Отметьте пропущенное слово: «Формула для вычисления площади прямоугольника является примером ... модели»

- a) образной
- b) знаковой
- c) смешанной
- d) натурной

14. Отметьте пропущенное слово: «Атлас автомобильных дорог является примером ... модели»

- a) образной
- b) знаковой
- c) смешанной
- d) натурной

15. Укажите пары объектов, о которых можно сказать, что они находятся в отношении «объект – модель»:

- a) клавиатура – микрофон
- b) река – Днепр
- c) болт – чертеж болта
- d) мелодия – нотная запись мелодии
- e) весна – лето

16. Закончите предложение: «Алгоритмом называется ...»

нумерованный список

- a) конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату
- b) блок-схема
- c) система команд исполнителя

17. Что можно считать алгоритмом?

- a) Правила организации рабочего места
- b) Телефонный справочник
- c) Схема метро
- d) Инструкция по пользованию телефонным аппаратом

18. Отметьте галочкой истинные высказывания:

- a) Человек исполняет алгоритмы.
- b) Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы).
- c) Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.
- d) Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов.
- e) Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- f) Исполнитель управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- g) Человек разрабатывает алгоритмы.
- h) Компьютер разрабатывает алгоритмы.
- i) Исполнитель разрабатывает алгоритмы.

19. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором некоторая группа команд выполняются многократно, пока соблюдается некоторое заранее установленное условие, называется ...»

- a) линейным
- b) ветвлением
- c) циклическим

20.

1. Что будет нарисовано после исполнения Чертёжником следующей программы?

использовать Чертёжник
алг

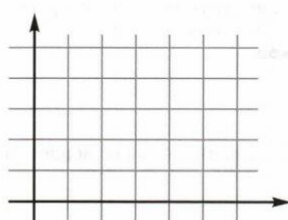
нач

```

поднять перо
сместиться в точку (1, 1)
опустить перо
сместиться в точку (1, 4)
сместиться в точку (2, 2)
сместиться в точку (2, 3)
сместиться в точку (3, 2)
сместиться в точку (4, 3)
сместиться в точку (4, 2)
сместиться в точку (5, 4)
сместиться в точку (5, 1)
сместиться в точку (1, 1)

```

кон



21.

2. Пользуясь диаграммой работоспособности в течение рабочей недели, отметьте только ложные высказывания:



- ☐ самая высокая работоспособность в понедельник;
- ☐ работоспособность в среду ниже работоспособности в четверг;
- ☐ работоспособность во вторник и четверг одинакова;
- ☐ самый непродуктивный день — суббота;
- ☐ работоспособность заметно снижается в пятницу;
- ☐ самая высокая работоспособность в среду;
- ☐ пик работоспособности — в пятницу;
- ☐ всю неделю работоспособность одинаковая.